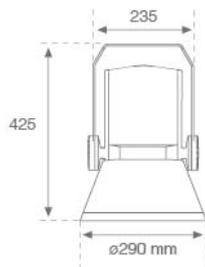


7501243

**SHOT 290 STREET HST/HIT-DE 70W GR.****Description:**

Projecteur d'extérieur modèle SHOT 290 STREET HST/HIT-DE 70W GR. de la marque LAMP. Fabriqué en aluminium injecté laqué de couleur gris texturé et verre trempé, vis en acier inoxydable et joints de silicone. Modèle pour lampe HST-DE ou HIT-DE 70W et équipement électromagnétique intégré. Avec réflecteur d'aluminium Street. Avec niveau de protection IP65, IK08. Classe d'isolation I.

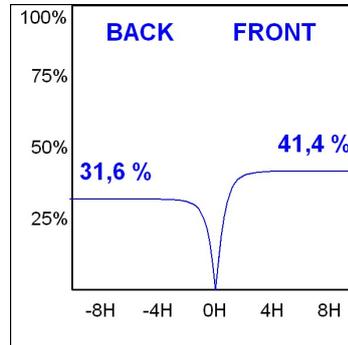
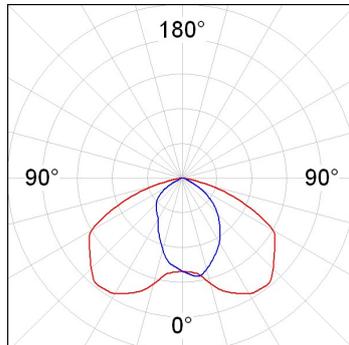
Finition: Gris texturé**Poids:** 8.800 g**Surface max.exposition au vent:** 0.09 M2**Installation:** Surface**SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES:****Plum:** 83,1W**Type:** HST-DE/HIT-DE**Puissance:** 70W**Douille:** RX7S**Alimentation:** 230V-50HZ**Équipement:** Électronique

7501243

SHOT 290 STREET HST/HIT-DE 70W GR.

DONNÉES PHOTOMÉTRIQUES :

7501243
 $\eta = 73\%$
 $I_{max} = 317 \text{ cd/klm}$
UTE: 0,73F
CIE: 46 81 99 100 73



ACCESSOIRES :

Support



Code produit:

9601323

Description:

SHOT/FLUT ACC. IND LG FI Ø60 ARM



Code produit:

9601333

Description:

SHOT/FLUT ACC. IND SH FI Ø60 ARM



Code produit:

9601683

Description:

SHOT/FLUT ACC. IND LG INTM ARM



Code produit:

9601693

Description:

SHOT/FLUT ACC. IND SH INTM ARM



Code produit:

9601853

Description:

SHOT/FLUT ACC. LG WALL ARM



Code produit:

9602323

Description:

SHOT/FLUT ACC. DB LG FI Ø60 ARM



Code produit:

9602333

Description:

SHOT/FLUT ACC. DB SH FI Ø60 ARM



Code produit:

9603323

Description:

SHOT/FLUT ACC. IND LG FI Ø76 ARM



Code produit:

9603333

Description:

SHOT/FLUT ACC. IND SH FI Ø76 ARM



Code produit:

9604323

Description:

SHOT/FLUT ACC. DB LG FI Ø76 ARM



Code produit:

9604333

Description:

SHOT/FLUT ACC. DB SH FI Ø76 ARM



Code produit:

9607353

Description:

SHOT/FLUT ACC. Ø60-135 POLE BRACKET GR.



Code produit:

9607363

Description:

SHOT/FLUT ACC. DB Ø120-130 CLAMP GR.

9608363

SHOT/FLUT ACC. IND Ø120-130 CLAMP GR.

ACCESSOIRES :

Optique



Code produit:

7507772

Description:

SHOT 290 ACC. ANTIGLARE SCREEN

